

File No. 009 ゲームがさらに発展!

デジQトレインで「鬼ごっこ」!?

新年最初の運転会! 前回の運転会でゲームのアイデアが出せなかったM氏は、その後「デジQトレイン公式Webサイト」や「トレインビューネット」などのホームページや、以前楽しんだレイアウトプランを研究して、前回のデルタ線を使った「同時発車ゲーム」をベースにさらに改良を加えた新ゲームを発表した。さっそくみんなでM氏オリジナルの新ゲームにチャレンジしてみることに…

▶ M氏と会社の仲間たちが所有するデジQトレイン

M氏の愛車



M氏の愛車はディーゼル特急のキハ82系。今回のゲームの提案者であるM氏自ら「鬼」役を買って出た。定期運行する3本の列車の合間を縫って走る「臨時列車」という設定で、鬼ごっこの「鬼」として追いかけて来る!! 果たして他の3列車はこの最速臨時列車から逃げることができるだろうか!?

後輩K氏の愛車



新幹線が大好きなK氏の愛車は、九州新幹線800系。「新幹線だから超スピードで逃げきってみせる!」と意気込んでいるが、今回のこのゲームでは速度制限(コントローラーの目盛: 0~2まで)がありますから…残念!

先輩N氏の愛車



毎日の通勤でお世話になっている西武鉄道1000系「NRA」が愛車のN氏は、「鬼以上に暴走するぞ!」…と、スタート前からルール無視宣言をしている! K氏もN氏も「速度制限」というルールを守ってくれるか心配…

後輩O氏の愛車



九州出身のO氏の愛車はもちろん地元を走る885系! 実は新幹線800系を愛車として当初は選択していたが、ひと足先にK氏が800系に決めてしまったので急遽変更! その恨みが、鬼ではないのにK氏にイタズラを企んでいるとか…



DigiQ TRAIN
デジQトレイン

※電動ポイントの操作が大変な場合は、電動ポイント本体の「POSITION」ボタンで直接切り替えるか、手動ポイントを使用してお楽しみください。

●プレイ解説
基本的に4本の列車が各駅に停車する以外はポイント操作、走行は自由。うち1本の列車が「鬼」となって、他の列車に追突しに来る。追突や待避線への避難をしたらゲームオーバー。全列車制限速度(目盛: 2まで)を厳守!

Layout Plan
ダブルデルタ組込みエンドレスレイアウト「臨時列車鬼ごっこ」

前回のデルタ線をベースに改良したレイアウトを使って、今回は何と「鬼ごっこ」をしようというプラン。速度制限や全駅停車といった基本ルールも重要だが、素早いポイント操作が最も重要となっている。

駅のルール
●鬼を含む全ての列車が必ず全駅に停車する。
●鬼は停車中の列車に接触させることはできない。

ポイントのルール
●鬼を発車する際に、各運転士の判断によって自由に操作可能。

ダブルデルタ線ですらに複雑な運転!
前回1ヶ所だったデルタ線が2ヶ所となり、全線にわたってエンドレス運転が可能ならば、ポイント各所をうまく使えば方向転換もすることができる。しかし全線半線なので、方向転換を誤ると、列車同士で正面衝突することがあるので注意!

「鬼」と接触したらゲームオーバー!
「臨時列車」として自由に動き回る鬼(キハ82系)が後から接近! 制限速度が決まっているので一気に追突されることはないが、駅停車を繰り返していると、いつの間にか鬼との間隔が狭まって来るぞ!

待避線のルール
●鬼以外の列車が使用したらゲームオーバー。
●鬼は待避線を自由に使用、操作することができる。

運命の決断! 恐怖の待避線
どうしても逃げきれなければ待避線へ入ってゲームオーバー!! 鬼は待避線を自由に使うことができるので、列車が行くの待避線にいったん待機して、後から追いかける「ネズミ深き作戦」もできる。

接触注意!
!?

はじめの10分 ●社員M氏、デジQトレイン初心者 M氏提案のゲームで列車大暴走!?

「デジQトレインで鬼ごっこ!」M氏が考案した新ゲームに皆は驚いた。前回のデルタ線をベースに構成されたレイアウトを見る限り、2つあるデルタ線によって様々な方向に走ることができるから「鬼」から逃げることは容易そう…しかしポイント操作はどのタイミングですればいいのだろうか? 2ヶ所ある待避線はいったい何だろうか? 皆からの疑問、質問が飛び交う中、M氏からゲームのルール説明が始まった。

「運転する列車は3本、そして臨時列車の鬼役が1本。全車各駅に停車し、ポイントは停車中に各自で考えて操作する。制限速度はコントローラーの目盛0~2まで。鬼に追いつかれて接触したり、待避線に避難したらゲームオーバー! ちなみに鬼は待避線を自由に使うことができる…」

…こうして各自自慢の愛車を選んでさっそくゲーム開始! 最初の鬼はM氏のキハ82系。スタートは3列車が3ヶ所ある各駅で待機。鬼は待避線でスタートを待つ。3列車同時発車でゲームスタート! 最初の2~3周は鬼は出てこない様子…しかし鬼がいる待避線の横をK氏の800系が通過した途端、ついに鬼が本線へ出てきた! どうやら最初に鬼が狙ったのはK氏のような。速度制限があるので一気に追いつかれることはないが、駅に停車する度に鬼との間隔は狭くなって来る。K氏もすぐに発車するが、K氏の前にはO氏の885系がのんびり走る…「早く! 早く走って〜」とK氏が叫ぶが、どうやらO氏が意地悪してゆっくり走っているようだ。そうしている間に鬼のM氏のキハ82系がK氏の800系に追いつき接触! K氏はゲームオーバー。続いてO氏の885系を狙って鬼が追ってくる。デルタ線を駆使して方向転換して逃げ切ろうとするが、正面からはN氏のNRAが…! 両側から挟まれて身動きがとれなくなったO氏は、諦めて待避線へ逃げ込んでゲームオーバー! 「ウ〜ん悔しい! K氏に意地悪している場合じゃなかった!」と、悔しがっているO氏。最後に残ったのはN氏のNRA…ここでN氏が優勝となるが、M氏のキハ82系がまだ追いかけて来る! N氏は制限速度を無視して逃げ回すが、熱が入って本当に「鬼」に化けてしまったM氏が負けずに接近してくる。O氏とK氏がポイント操作でN氏を助けようとするが、とても操作が追いつかない! N氏とM氏は、ひたすら走り続けるのでした…

新製品の詳細はP4の広告をチェックしよう!
デジQトレインのさまざまな情報を下記のホームページで見ることができるゾ!

- デジQトレイン公式Webサイト www.microir.konami.jp/train デジQトレインの最新情報や製品ラインナップの詳細を紹介。
- トレインビューネット www.tvn.konami.jp デジQトレインファンの方による楽しみ方や改造作品も多数紹介!
- 商品に関するお問い合わせは…お客様相談室TEL 0570-086573